



IBOF – International Biathlon
Orienteering Federation



KEURUUN
KISAILIJAT



Saapuminen kilpailuun:

Kilpailijoiden/joukkueiden tulee ilmoittautua kilpailutoimistoon, joka sijaitsee torstaista 21.8. alkaen Keurusselän liikuntapuistossa, rakennus TöyssyTupa. Kilpailutoimisto on samassa paikassa kaikkina kilpailupäivinä. Kilpailukeskuksen osoite on Keurusseläntie 14 42700 Keuruu.

Kilpailutoimistosta voi noutaa kilpailunumeron, noutaa laina EMIT kilpailukortin, sekä hankkia karttoja mallisuunnistukseen.

Majoitus: Hotelli Keurusselkä, reseption pisteestä hoidetaan kaikki majoitukseen, ruokailuihin ja iltatapahtumaan liittyvät asiat, kuten avaimet, ruokailut jne. Hotelli on varannut aseiden lukolliseen säilytykseen kaksi tilaa hotellin tiloista. Hotelli Keurusselän osoite on Keurusseläntie 143 42700 Keuruu.

Kilpailualueet:

Hotelli Keurusselän ja Keurusselän Liikuntapuiston ampumarata-alueen ympärillä oleva maasto. Kilpailualueella maastossa liikkuminen on kielletty, pl kilpailukeskus ja ampumarata-alue.

Säännöt:

Kilpailuissa noudatetaan IBOF Internationalin sääntöjä, päivätty toukokuussa 2017, Suomen Sotilasurheiluliiton sääntöjä päivitetty 1.3.2024, sekä järjestäjien antamia ohjeita.

Aseiden säilytys:

Aseita on mahdollista säilyttää Hotelli Keurusselän osoittamassa lukitussa paikassa. Huoneet Askel ja Huippu.

Kilpailunumerot: Kilpailija käyttää samaa kilpailunumeroa sprintti- ja normaalikilpailussa. Viestikilpailun numerot jaetaan erikseen.

Kartta ja maasto:

Kilpailukartat on päivitetty 6/2025 ja ovat kaikilta osin ajantasaiset, kasvillisuuskuvaus ml. Sprinttikartta on uusi.

Kilpailumaasto on suomalaista talous/havumetsää, jossa kulkukelpoisuus ja korkeuserot vaihtelee, mutta pääsääntöisesti kulkukelpoisuus on varsin hyvää, korkeuserot ovat suurimmillaan noin 40 m.

Sprinttikilpailussa käytetään sprinttisuunnistuksen erikoiskarttaa, kartan mittakaava on 1:5000 kaikissa sarjoissa, sprinttikartan käyräväli on 2,5m.

Kilpailukartat ovat karttamuovissa ja normaalimatkan paikantamisosuuden kartta on laminoitu kosteutta suojaavalla materiaalilla. Tarkemmat ohjeet karttojen mittakaavoista ja kartan koosta on kilpailuohjeissa, kohdassa: sarjat, matkat, mittakaava ja kartan koko.

Keurusselän Liikuntapuiston kilpailukeskuksessa on mahdollista ostaa kahvia, virvoitusjuomia, sämpylää, leivonnaisia, makeisia, makkaraa yms. Maksuvälineenä käy MobilePay tai eurot.

Avajaiset:

Avajaiset pidetään Hotelli Keurusselällä torstaina 21.8. klo 19.00.

Osoite: Keurusseläntie 143 42700 Keuruu.

Ammunnan harjoittelu ja mallisuunnistus:

Torstaina 21. elokuuta on mahdollisuus suorittaa harjoittelua ampumaradalla mekaanisiin- ja pahvitauluihin klo 12.00-16.00.

Mallisuunnistus mahdollisuus lähialueen kartalla torstaina klo 09.00-16.00. Ulkomaalaisten joukkueiden joukkuemateriaalissa on varattu mallisuunnistuskarttoja valmiiksi. Muilla kilpailijoilla on myös mahdollisuus mallisuunnistukseen, karttoja saa kilpailutoimistosta.

Ruokailut:

Kilpailijoiden ruokailuthoidetaan Hotelli Keurusselän kautta, joko majoitusvaruksen yhteydessä tai ruokailut on mahdollista ostaa ja sopia erikseen Hotellin Resektion pisteestä.

Asetarkastus:

Jokaisen kilpailijan tulee tarkastuttaa ase ennen ensimmäistä kilpailuaan, jonka jälkeen tarkastukset suoritetaan pistokokein. Tarkastuksen voi suorittaa jo torstaina 21.8. klo 12.00 – 16.00 välisenä aikana. Tarkastuksessa pääpaino seuraavissa asioissa: Piipun keskilinjan jatukin alareunan välinen etäisyys, mukaan lukien makasiini ja liipaisinsuojus, ei saa ylittää 140 mm. Liipaisimen vastuksen tulee olla vähintään 0,5 kg.

Kohdistusammunta päivittäin:

Kohdistuspaikat ampumaradalla, taulut nro 1 - 4 DEN, 5– 8SWE, 9 – 18 FIN, 19 - 25 muut maat ja kilpailijat.

Jokaisella ampumapaikalla on kaksi pahvitaulua kohdistusammuntaa varten.

Palkintojenjako:

Suomen mestaruus kilpailuiden palkinnot jaetaan Keurusselän Liikuntapuistossa tulosten valmistuttua, erillisen aikataulun mukaisesti.

Maailmanmestaruuskilpailuiden palkinnot jaetaan Hotelli Keurusselällä kilpailuiden päätyttyä sprinttikilpailun osalta klo 17.00, normaalimatkan osalta klo 17.00 ja viestien osalta klo 13.00 Keurusselän liikuntapuistossa.

Tulokset:

Tulokset ovat nähtävillä Keurusselän Liikuntapuistossa, tulostaululla, sekä reaaliaikaiset tulokset www.vaajakoskentera.com nettisivuilla.

Vakuutus:

Kilpailijat osallistuvat kilpailuihin omalla vastuullaan. Tapaturmavakuutus ja varusteet ovat kilpailijoiden vastuulla, kansalliset määräykset.

Ohje Sprinttikilpailu:

Sprintin erikoiskartta 5/2025, kartan mittakaava on kaikissa sarjoissa 1:5000, käyräväli 2,5 m. Kartta on muovisuojuksessa. Etäisyys lähtöön on n 900 m. Kilpailukeskuksesta on viitoituslähtöön, viitoitetulta reitiltä ei saa poistua. Kaikilla kilpailijoilla on käytössä lähtökynnys, joka on ylitettävä klo 13.10. Lähtökynnykseltä ei saa palata enää kilpailukeskukseen. Yleisten sarjojen numerot ovat lähtökynnyksellä, kaikki muut kilpailijat noutavat kilpailunumeronsa kilpailutoimistosta. Sprintti- ja normaalimatkan kilpailussa kilpailijat käyttävät samaa numeroa molempina päivinä. Lähdössä on saatavilla EMIT kilpailukortin tarkistuslipukkeita. Kilpailun aikana on tien ylitys, tie on ylitettävä järjestäjien ja karttaan merkitystä kohdasta, jossa on myös viitoitus, mikäli kilpailija ylittää tien muusta kohtaa, voidaan kilpailijan suoritus hylätä. Tien ylityksessä on järjestäjän valvonta.

Toiminta lähdössä: Juoksijat kutsutaan 3 minuuttia ennen lähtöaikaa lähtökarsinaan

- 3 min. emit-kortin numeron tarkistus, - 2 min. emit-kortin nollaus, - 1 min. kilpailija siirtyy kartoille, - 0 min kilpailija ottaa kartan ja lähtee kilpailusuoritukseen. Kilpailija on itse vastuussa siitä, että ottaa oman sarjansa mukaisen kartan ja kiertää radan numerojärjestyksessä.

Rastimääritteet: Rastimääritteet on painettu karttaan, irrallisia rastimääritteitä ei ole.

Kilpailuvarusteet: Lajisäännön mukaiset varusteet. Suunnistuspiikkareiden käyttö on kielletty.

**Toiminta ampumapaikalla:**

Kun kilpailija saapuu ammuntaan, ottaa aseensa telineestä ja juoksee aseensa kanssa piipusta kiinni pitäen, lukko auki, piippu ylöspäin omalle valitsemalleen ampumapaikalle ja suorittaa ammunnan. Kilpailijalla on käytössä makuupaikat 1- 15 ja pystypaikat 16 – 30.

Huoltajat voivat jättää ampumatuet H/D14 sarjalaisille ampumapaikalle ammunnan ajaksi. H/D 16 sarjalaiset ampuvat molemmat paikat makuulta. Ammunnan jälkeen kilpailija juoksee aseensa piipusta kiinni

pitäen, lukko auki, piippu ylöspäin asetelineille ja jättää aseeseen asetelineeseen ja jatkaa suoritusta joko sakkokierrokselle, suunnistusosuudelle tai maaliin. Huoltajat voivat seurata ammunta-suorituksia kaukoputkilla yleisöalueella.

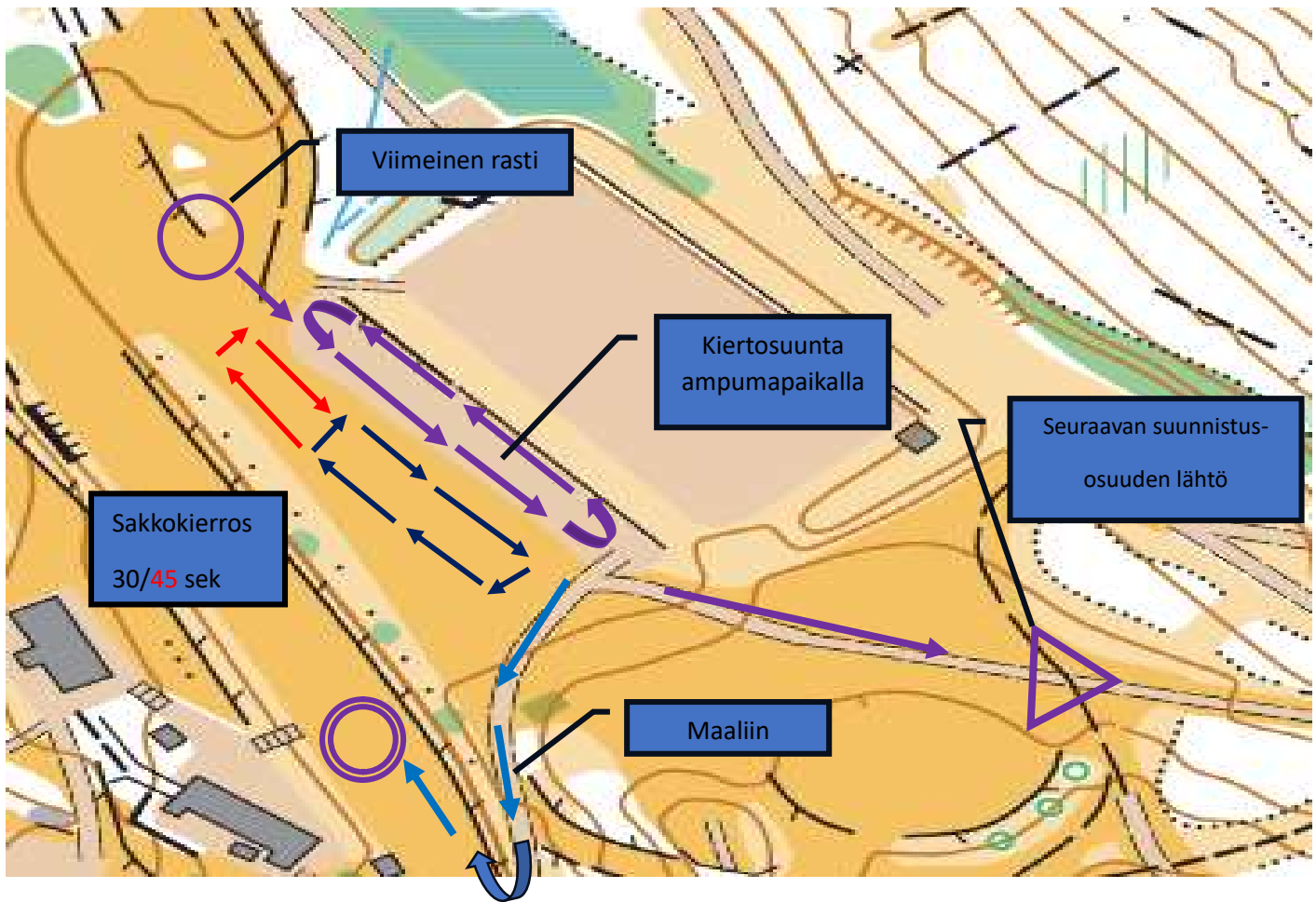
Mikäli kaikki ampumapaikat ovat täynnä, kun kilpailija tulee ampumaan, niin tällöin kilpailija leimaa EMIT korttinsa ampumapaikan ”odotus alkaa” kohdalla ja jää odottamaan vapautuvaa paikkaa, kun hän havaitsee vapautuvan ampumapaikan, niin hän leimaa uudestaan EMIT korttinsa viereisellä ”odotus päättyy” kohdalla ja siirtyy vapautuneeseen ampumapaikkaan, näin menetelmällä kilpailijalle hyvitetään leimausten välinen odotusaika. Leimaamiset ovat kilpailijan vastuulla.

Kilpailija kuljettaa itse omat suunnistusvarusteet (kartan, kompassin, emit leimasimen) mukanaan koko kilpailusuorituksen ajan, ml ampumapaikka. Järjestäjä ei ota vastaan kilpailijoiden suunnistusvarusteita ampumapaikalla.

Sakkokierros: on ampumaradan takana olevalla nurmikentällä, H21 ja H20 sarjat kiertävät pidemmän kierroksen ja kaikki muut sarjat lyhyemmän kierroksen. Sakkokierroksella on järjestäjien lisäksi videovalvonta.

Toiminta ampumaradalla kilpailusuorituksen aikana demonstroidaan kilpailijoille heti kohdistusammuntojen päätyttyä.





Toiminta ampumaradalla sprinttisuunnistuksen osalta, tulo ammuntaan, sakkokierrokset, viitoitus toiselle suunnistusosuudelle ja maaliin.

Sprintti: sarja, matka, mittakaava ja kartan koko:

D14 2,6km 1:5000 A3	D162,6km 1:5000 A3	D18 3,1km 1:5000 A3
D20 3,2km 1:5000 A3	D21 3,3km 1:5000A3	D35 3,2km 1:5000A3
D40 2,9km 1:5000 A3	D452,9km 1:5000 A3	D50 2,6km 1:5000 A3
D55 2,6km 1:5000 A3	D60 2,5km 1:5000 A3	D65 2,5km 1:5000 A3
D70 2,4km 1:5000 A3	D75 2,4km 1:5000A3	D21B 3,3km 1:5000 A3
H142,6km 1:5000 A3	H16 2,9km 1:5000A3	H18 3,3km 1:5000 A3
H20 3,2km 1:5000A3	H21 4,0km 1:5000 A3H35 3,2km 1:5000 A3	
H40 3,2km 1:5000 A3	H45 3,2km 1:5000 A3	H502,9km 1:5000 A3
H55 2,9km 1:5000 A3	H60 2,7km 1:5000 A3	H65 2,7km 1:5000 A3
H702,4km1:5000 A3	H75 2,4km 1:5000 A3	H21B 4,0km 1:5000 A3

Ohje Normaalikilpailu:

Lähtöpaikka sijaitsee kilpailukeskuksesta noin 3 km päässä, viitoitus kilpailukeskuksesta, viitoitukselta ei saa poistua. Kilpailujoukkueilla ja kilpailijoilla on mahdollisuus käyttää huoltajien toimesta ajoneuvoa siirtyessä kilpailukeskuksesta lähtöpaikalle, josta erillinen ohje karttaliitteineen. Lähtöpaikalla on kilpailijoille tarjolla vettä.

Paikantamisosuus:

Reitti on merkitty valkoisella yhtenäisellä nauhalla. Paikantamisosuuden kartta on kaikilla sarjoilla mittakaavassa 1:7500, kartta on laminoitu ja sään kestävä. Karttaan on merkitty vain lähtökolmio ja kilpailijan numero sekä kartan taakse numerot 1 – 10.

H/D14-16 sekä H/D70-75 sarjalaisilla paikantamisosuuden pituus on n. 1,5 – 2,0 km, kaikilla muilla sarjoilla n. 3 km.

Oma piste on merkitty sinisellä kankaalla, jossa on lisäksi rastin järjestysnumero. Tähystyspaikka on merkitty keltaisella kankaalla, jossa on rastin järjestys numero ja tähystettävän pisteen kuvallinen rastimäärite. Tähystettävä piste kuvataan pisteessä olevalla rastilipulla. Lisäksi karsinasta löytyy ”tähystysputki”, joka osoittaa tähystettävän rastin suuntaan. Kaikista karsinoista löytyy lisäksi hakaneula ja värikynä karttaa tehtävää merkintää varten. Kilpailija saa paikoittelukartan kyseisen osuuden lähtöpaikalta. Kilpailija seuraa merkittyä reittiä, jolta ei saa poiketa yli viittä metriä. Reitillä taaksepäin palaaminen on kielletty. Kilpailijan saapuessa rastikarsinaan merkitsee hän oman paikan tai tähystettävän pisteen hakaneulalla karttaansa. Tämän jälkeen kilpailija vetää kartan kääntöpuolelle kynällä viivan merkitsemästään reiästä rastia vastaavaan järjestysnumeroon. Rastikarsinasta ei saa poistua ennen kuin kilpailija on merkinnyt kohteen edellä mainitulla tavalla karttaansa.

Paikantamisosuuden maalissa kilpailija antaa paikantamisosuuden kartan toimitsijoille, ottaa oman sarjansa kartan ja aloittaa suunnistusosuuden. Suunnistusosuuden lähdössä on tarjolla kilpailijoille juomista (vettä). Kilpailija on itse vastuussa siitä, että ottaa oman sarjansa mukaisen kartan.

Toiminta ampumapaikalla:

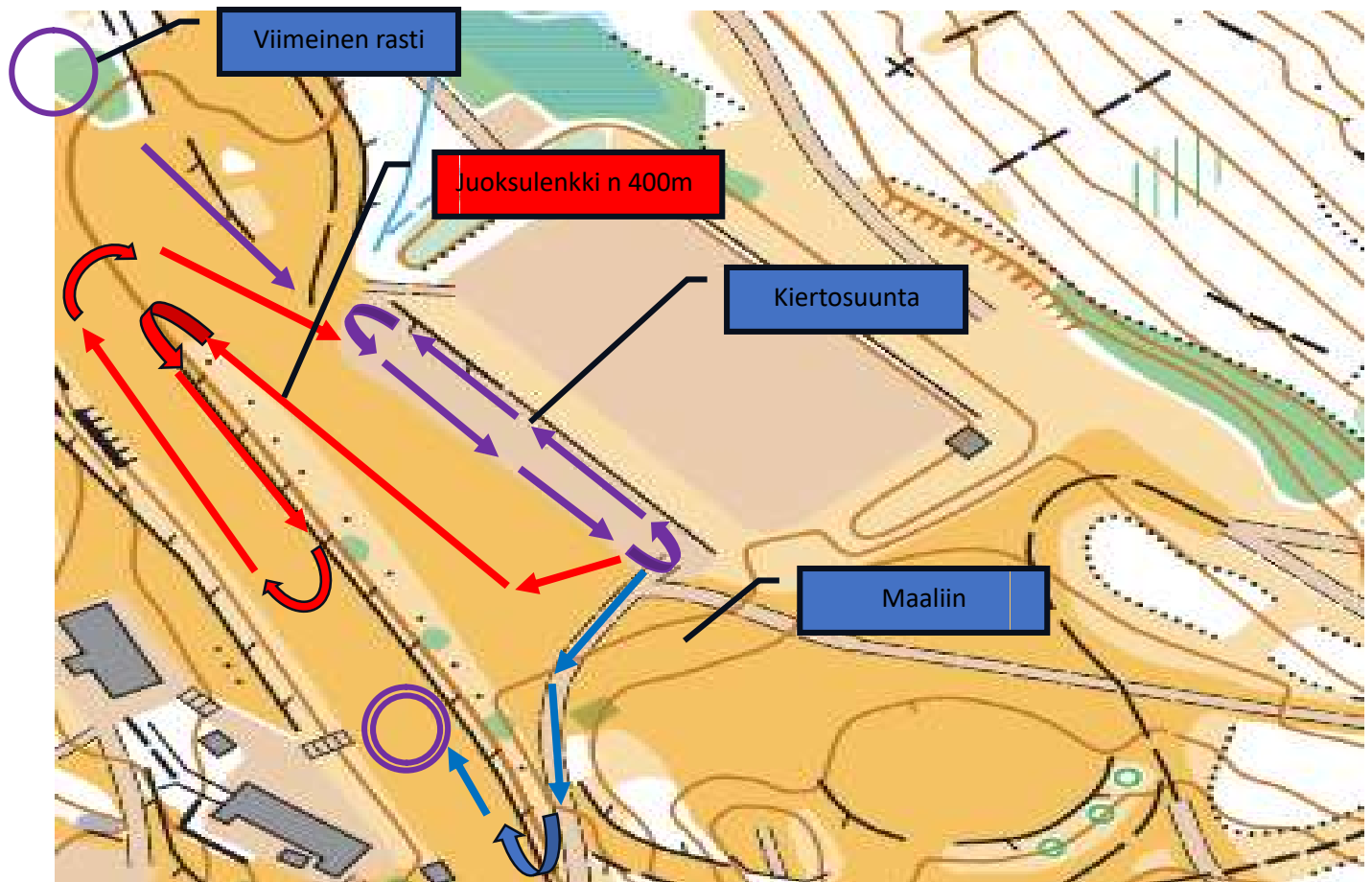
Kun kilpailija saapuu ammuntaan, ottaa aseensa telineestä ja juoksee aseensa kanssa piipusta kiinni pitäen, lukko auki, piippu ylöspäin omalle valitsemalleen ampumapaikalle ja suorittaa ammunnan. Kilpailijalla on käytössä makuupaikat 1- 15 ja pystypaikat 16 – 30. Viiden laukauksen jälkeen kilpailija ilmoittaa ”vaihto”, jolloin toimitsija virittää taulut uudestaan ja kilpailija voi ampua toisen viiden laukauksen sarjan.

Huoltajat voivat jättää ampumatuet H/D14 sarjalaisille ampumapaikalle ammunnan ajaksi. H/D 16 sarjalaiset ampuvat molemmat paikat makuulta. Ammunnan jälkeen kilpailija juoksee aseensa piipusta kiinni pitäen, Lukko auki, piippu ylöspäin asetelineille ja jättää aseensa asetelineeseen ja jatkaa suoritusta joko n. 400m pituiselle juoksuosuudelle tai maaliin. Huoltajat voivat seurata ammuntasuorituksia kaukoputkilla yleisöalueella.

Mikäli kaikki ampumapaikat ovat täynnä, kun kilpailija tulee ampumaan, niin tällöin kilpailija leimaa EMIT korttinsa ampumapaikan ”odotus alkaa” kohdalla ja jää odottamaan vapautuvaa paikkaa, kun hän havaitsee vapautuvan ampumapaikan, niin hän leimaa uudestaan EMIT korttinsa viereisellä ”odotus päättyy” kohdalla ja siirtyy vapautuneeseen ampumapaikkaan, näin menetelmällä kilpailijalle hyvitetään leimausten välinen odotusaika. Leimaamiset ovat kilpailijan vastuulla.

Kilpailija kuljettaa itse omat suunnistusvarusteet (kartan, kompassin, emit leimasimen) mukanaan koko kilpailusuorituksen ajan, ml ampumapaikka. Järjestäjä ei ota vastaan kilpailijoiden suunnistusvarusteita ampumapaikalla.

Toiminta ampumaradalla kilpailusuorituksen aikana demonstroidaan kilpailijoille heti kohdistusammuntojen päätyttyä.



Toiminta ampumaradalla normaalimatalla, juoksulenkin viitoitus makuuammunnan ja pystyammunnan välillä, sekä viitoitus maaliin.

Normaalimatka: sarja, matka, mittakaava ja kartan koko:

D14 3,5km 1:7500 A3	D16 4,0km 1:7 500 A3	D18 4,3km 1:10 000 A3
D20 4,6km 1:10 000 A3	D21 6,4km 1:10 000 A3	D35 4,6km 1:10 000 A3
D40 4,5km 1:10 000 A3	D45 4,5km 1:7500 A3	D50 4,3km 1:7500 A3
D55 4,3km 1:7 500 A3	D60 4,0km 1:7 500 A3	D65 3,9km 1:7 500 A3
D70 3,4km 1:7 500 A3	D753,4km 1:7 500 A3	D21B 6,4km 1:10 000 A3
H144,0km 1:7500 A3	H16 4,5km 1:7500 A3	H18 4,6km 1:10 000 A3
H20 6,7km 1:10 000 A3	H21 7,5km 1:10 000 A3	H35 6,4km 1:10 000 A3
H40 6,4km 1:10 000 A3	H45 6,4km 1:7500 A3	H50 4,6km 1:7500 A3
H55 4,5km 1:7500 A3	H604,5km 1:7 500 A3	H65 4,3km 1:7 500 A3
H70 3,9km 1:7 500 A3	H753,4km 1:7 500 A3	H21B 7,5km 1:10 000 A3

Viestikilpailu:

Sarjat:

Joukkueet koostuvat kahdesta osallistujasta pl.H21-joukkueista, joissa on kolme suunnistajaa.

Master-joukkueet: Joukkueen osallistujien kokonaisikä (syntymävuoden perusteella) tulee täyttyä sarjakohtaisesti.Osallistujien tulee olla syntyneet 1990 tai aikaisemmin.

Sekajoukkueet: kaksi osallistujaa, ei ikä- tai kansallisuusrajoituksia.

Kartan mittakaava 1:7500 kaikissa sarjoissa, käyräväli 5 m, kaikilla osuuksilla on hajonta.

Lähtöpaikka on Liikuntapuiston läheisyydessä. Lämmittely sallittu vain Liikuntapuiston lähialueella.

Lähdöstä ja vaihdosta on viitoitus suunnistuksen K-pisteelle, viitoitukselta ei saa poistua. Kaikilla viestiosuuksilla on tien ylitys, ylitys on suoritettava kartassa merkitystä kohdasta. Järjestäjä valvoo tien ylitystä, mikäli kilpailija ylittää tien muualta, kuin järjestäjien tai karttaan merkitystä kohdasta, aiheuttaa se joukkueen hylkäyksen.

Aikataulu:

Kohdistukset: 09.00-10.00

Lähtö: H/D21 klo 10.30 Lähtö: H/D20, H/D70 klo 10.40

Lähtö: H/D95, H/D120 klo 10.50 Lähtö: Sekasarja klo 11.00



Suunnistusosuuden pituus:

D20 4,4-4,5km 1:7 500 A3 D21 5,2-5,4km 1:7 500 A3 D70 4,4-4,5km 1:7 500 A3

D95 3,2-3,4km 1:7 500 A3 D120 3,1 – 3,3km 1:7 500 A4 kartan käänö

Sekasarja 4,4-4,5km 1:7 500 A3

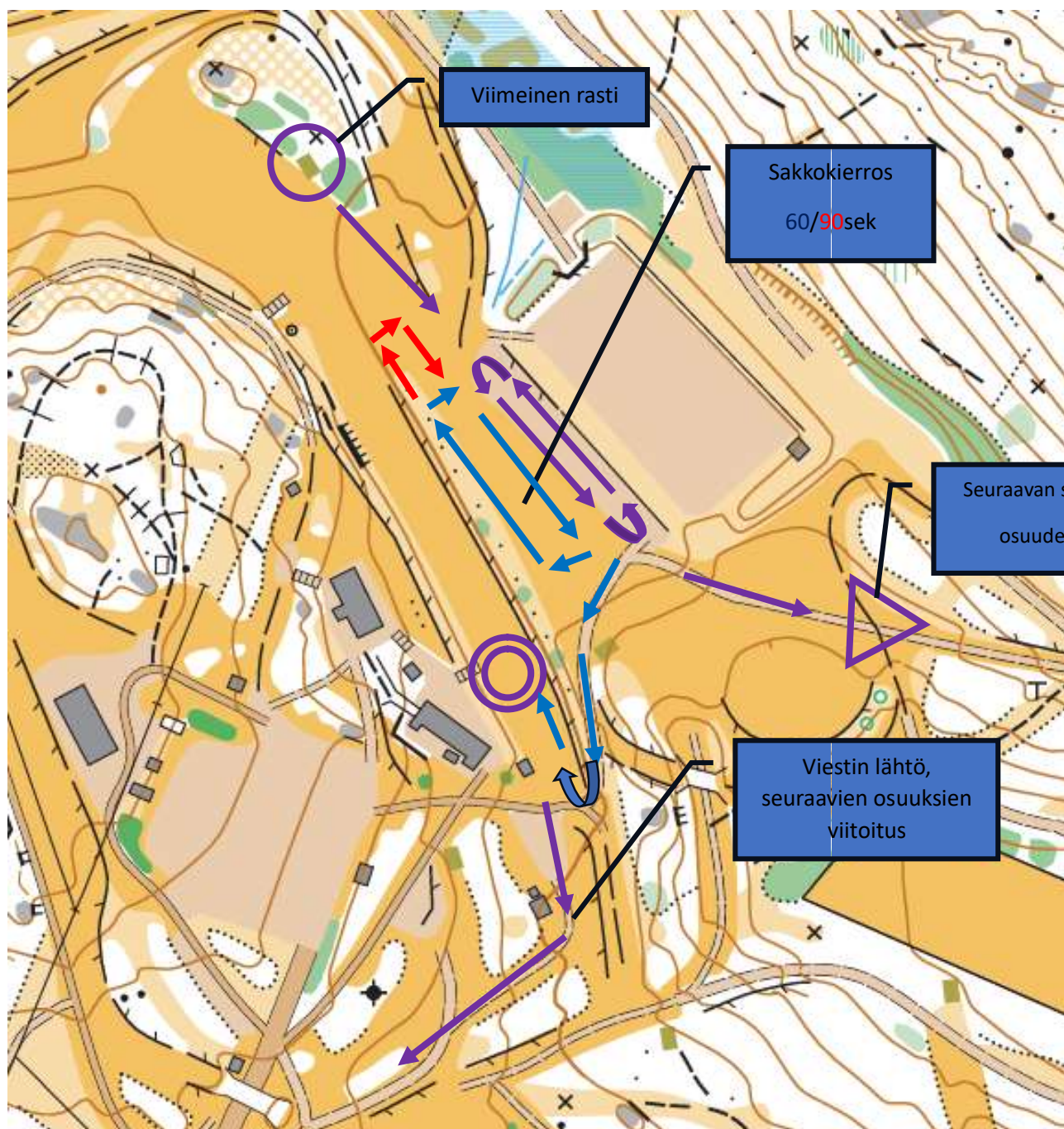
H205,2-5,4km 1:7 500 A3 H21 5,7-5,9km 1:7 500 A3 H70 5,3-5,5km 1:7 500 A3

H954,4-4,5km 1:7 500 A3 H120 3,1-3,4km 1:7 500 A3

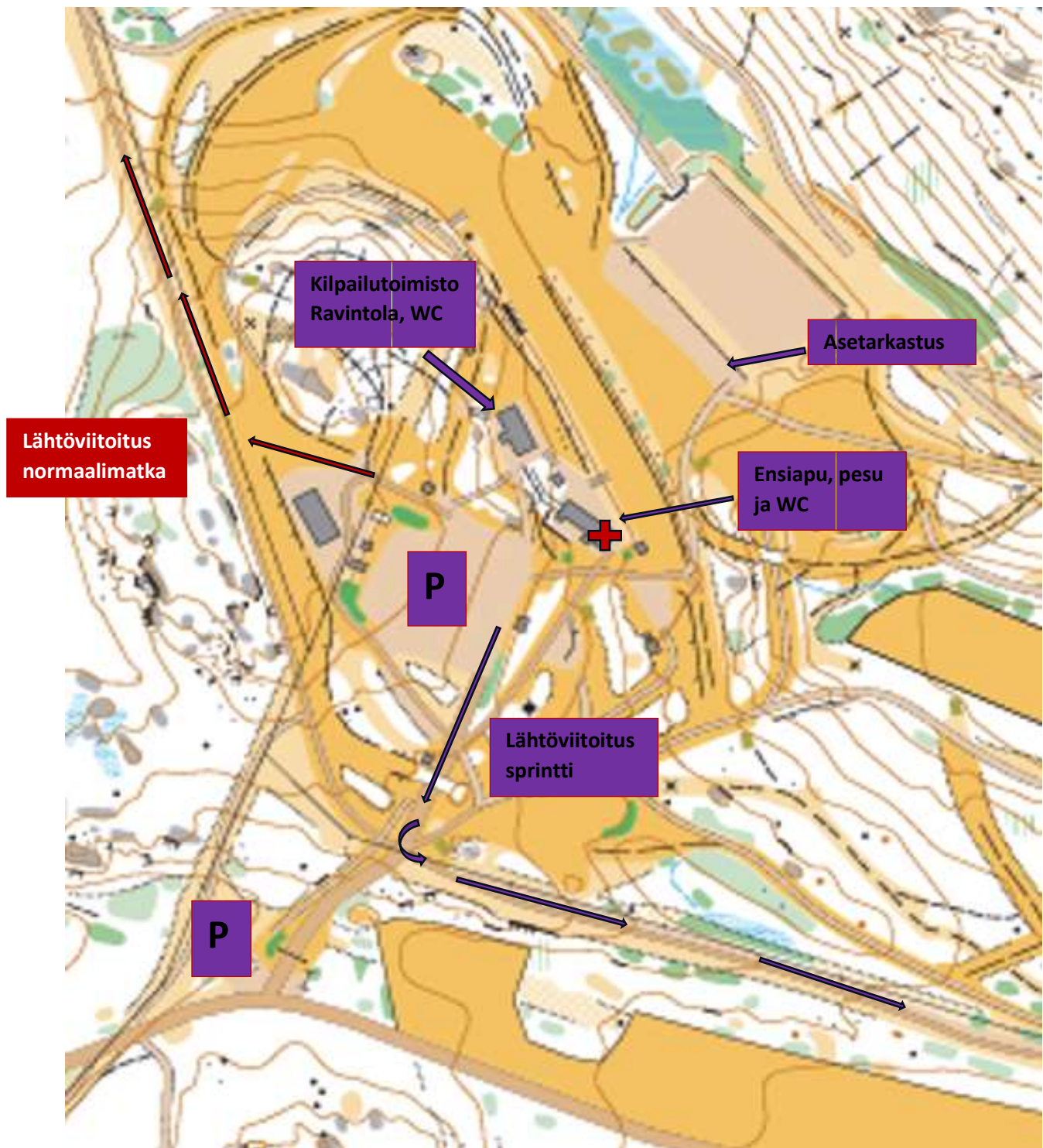
Sekasarja4,4-4,5km 1:7 500 A3

Toiminta ampumapaikalla:

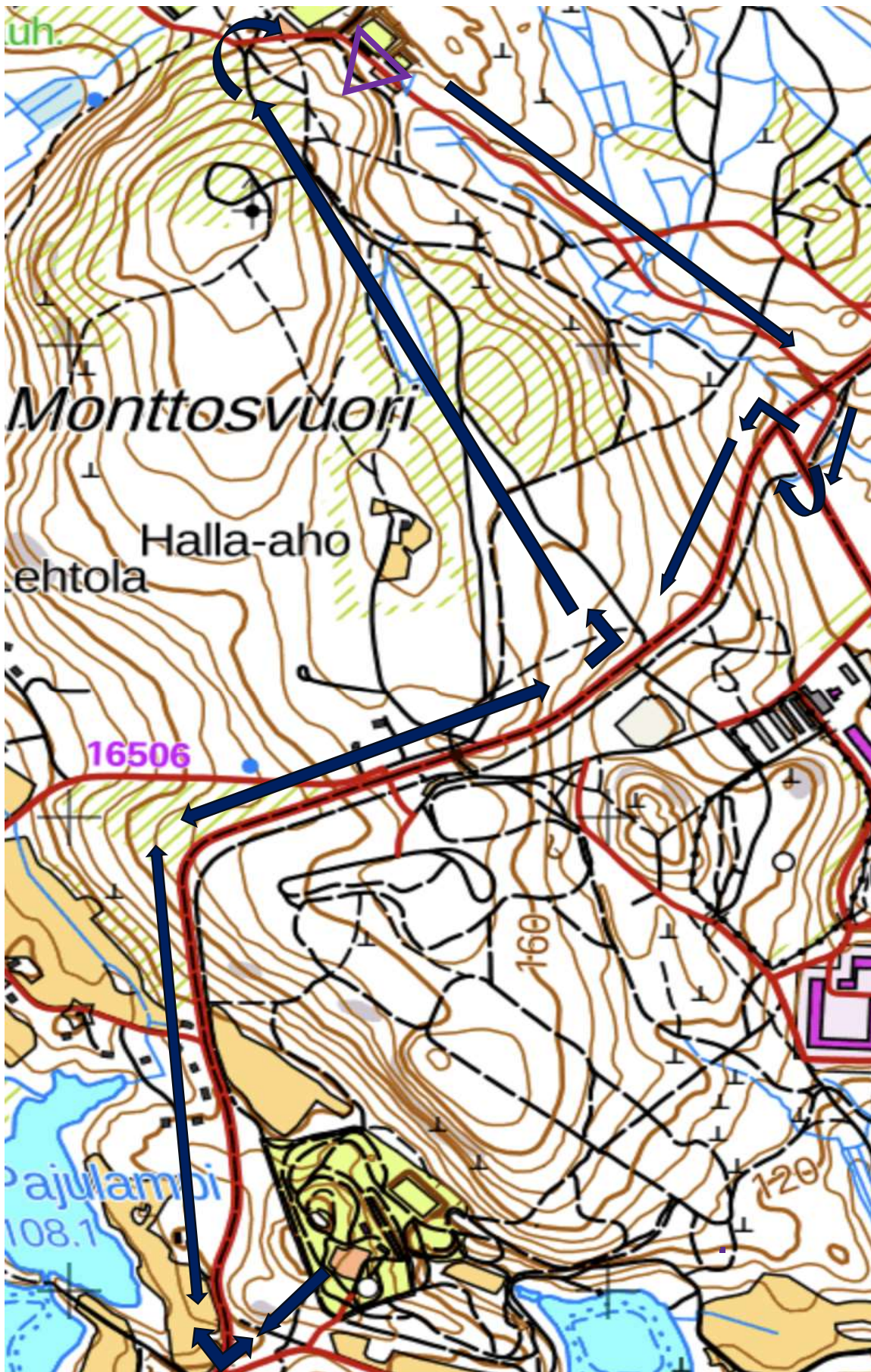
Kun kilpailija saapuu ammuntaan, ottaa aseensa telineestä ja juoksee aseensa kanssa piipusta kiinni pitäen piippu ylöspäin omalle valitsemalleen ampumapaikalle. Kilpailijalla on käytössä makuuampumapaikat 1- 15 ja pystyampumapaikat 16 – 30. Ammunnan jälkeen kilpailija juoksee aseensa kanssa piipusta kiinni pitäen asetelineille ja jättää aseensa asetelineeseen ja jatkaa suoritusta sakkokierrokselle, toiselle suunnistusosuudelle tai vaihtoon/maaliin. Huoltajat voivat seurata ammuntasuorituksia kaukoputkillla yleisöalueella seurantaan varatulta alueelta. Mikäli kaikki ampumapaikat ovat täynnä, kun kilpailija tulee ampumaan, niin tällöin kilpailija leimaa EMIT korttinsa ampumapaikan ”odotus alkaa” kohdalla ja jää odottamaan vapautuvaa paikkaa, kun hän havaitsee vapautuvan ampumapaikan, niin hän leimaa uudestaan EMIT korttinsa viereisellä ”odotus päättyy” kohdalla ja siirtyy vapautuneeseen ampumapaikkaan, näin menetelleelle kilpailijalle hyvitetään leimausten välinen odotusaika. Leimaamiset ovat kilpailijan vastuulla.



KILPAILUKESKUSKARTTA:



NORMAALIMATKAN LÄHTÖPAIKKA, AUTOKULJETUS SALLITTU HUOLTAJIEN TOIMESTA:



MALLISUUNNISTUS TORSTAINA 21.8. 09.00 – 16.00. REITTI, PAIKOITUSOSUUDEN JA SUUNNISTUKSEN LÄHTÖ:

