

JÄÄKIEKKO

1 YLEISTÄ

Sotilasurheiluliiton jääkiekkomestaruuskilpailuissa noudatetaan Suomen Jääkiekkoliiton harraste- ja seniorisääntöjä (www.finhockey.fi) sekä Suomen Sotilasurheiluliiton yleissääntöjä alla olevin poikkeuksin.

Järjestäjällä tulee olla anottuna turnauslupa Jääkiekkoliiton alueelta, jolla turnaus pelataan.

Jääkiekossa järjestetään vuosittain mestaruuskilpailut henkilökunnan A-, B- ja ikämiessarjoissa.

2 OSALLISTUMISOIKEUS

Jääkiekkomestaruuskilpailuun voivat osallistua Sotilasurheiluliiton rekisteröidyt jäsen seurat, jotka esiintyvät varuskunnan urheilijoiden nimellä. Jos samalta paikkakunnalta tulee useampi kuin yksi joukkue, nimetään ne XXXVU I, XXXVU II jne.

3 EDUSTUSOIKEUS

Edustus oikeus yleissääntöjen mukaisesti. Perheenjäsenillä ei ole osallistumisoikeutta.

4 MESTARUUSKILPAILUJEN JÄRJESTÄMINEN

4.1 Kilpailukutsu

Kilpailukutsu on julkaistava vähintään kolme (3) kuukautta aikaisemmin yleissääntöjen mukaisesti. Kutsu on hyväksyttävä kilpailuvaliokunnalla ennen sen julkaisua.

Kilpailukutsussa tulee olla mm.

- järjestäjä, yhteyshenkilöt
- kilpailupaikka ja aika
- osanottomaksu
- huoltojärjestelyt, mm. majoitus
- ohjeet ilmoittautumisesta

4.2 Otteluohjelma ja kilpailuohjeet

Otteluohjelma ja kilpailuohjeet on julkaistava viikkoa ennen kilpailuja. Ennen niiden julkaisua ne on hyväksyttävä kilpailuvaliokunnalla.

4.3 Tulokset ja kilpailukertomus

Tulokset ja kilpailukertomus toimitetaan yleissääntöjen mukaisesti.

4.4 Varustus

Kilpailusuorituksen aikana joukkueet esiintyvät Suomen Jääkiekkoliiton sääntöjen mukaisessa varustuksessa.

Sotilasurheiluliitto suosittaa koko kasvosuojuksen käyttöä kenttäpelaajilla (häkki tai kokopleksi).

4.5 Palkinnot

Turnauksen voittaja saa vuodeksi haltuunsa kiertopalkinnon.

Sotilasurheiluliitto palkitsee mestaruuskilpailumitaleilla:

- A-sarjassa kolme parasta (max 20 mitalia/joukkue)
- B-sarjassa kaksi parasta (max 20 mitalia/joukkue)
- Ikämiessarjassa voittaja (max 20 mitalia/joukkue)
- Joukkueitali kaikille mitalijoukkueille

5 TUOMARINEUVOSTO

Tuomarineuvosto perustetaan yleissääntöjen mukaisesti.

6 KILPAILUT

6.1 Yleistä

SotUL:n jääkiekkomestaruuskilpailut ratkaistaan vuosittain jäljempänä esitetyn ottelujärjestelmän mukaisesti.

Kilpailujen järjestäjällä on oltava voimassa oleva vastuuvakuutus

Samassa seurassa pelaaja ei voi edustaa usealla eri sarjatasolla, pois lukien kilpailun aikana loukkaantunut maalivahti voidaan korvata saman seuran toisen tason maalivahdilla.

Kaikissa otteluissa on pidettävä pöytäkirjaa, jossa on oltava vähintään joukkueiden nimet, pelaajaluettelot, aika ja paikka sekä pöytäkirjan pitäjän että erotuomareiden nimet.

6.2 Sarjat

6.2.1 Henkilökunta (A-, B- ja C -sarja)

A- ja B -sarja

- palkattu henkilöstö+evp -jäsenet
- ilmoittautumisten ja järjestäjien resurssien mukaan
- pelataan lohkojärjestelmän mukaisesti
- tarpeellinen määrä lohkoja (neljä (viisi) joukkuetta / lohko)
- lohkojako suoritetaan edellisen vuoden menestymisen mukaan
- lohko 1 ed. vuoden 1,lohko 2 ed. vuoden 2, lohko 3 ed. vuoden 3 jne.

6.2.2 Ikämiehet

- palkattu henkilöstö+evp -jäsenet
- 40 -vuotiaat ja vanhemmat
- maalivahti voi olla 35 v tai vanhempi

- naisten osallistumisella joukkueessa ei ole ikärajaa.
- ilmoittautumisten mukaan
- pelataan lohkojärjestelmän mukaisesti
- lohkojaon esittää järjestävä seura (esityksen hyväksyy SotUL:n kilpailuvaliokunta).

6.3.Ottelujärjestelmä (Säännöt)

Kaikissa sarjoissa on kaikilla joukkueilla oltava vähintään kolme (3) ottelua.

6.3.1. Henkilökunta

A- ja B -sarja

Ottelut pelataan lohkoissa yksinkertaisena sarjana. Lohkojen ykköset ja kakkoset jatkavat ylemmässä loppusarjassa (A-sarja) ja kolmoset ja neloset (viitokset) alemmassa loppusarjassa. (B)

Ylempi loppusarja (A) pelataan yksinkertaisena sarjana. Voittaja on SotUL:n mestari.

TAI

Lohkojen ykköset ja kakkoset pelaavat ristiin välieräpaikoista ja edelleen mitaliotteluihin.

- A1-B2, A2-B1, C1-D2, C2-D1 ja edelleen
- A1-B2 voittaja - C2-D1 voittaja
- A2-B1 voittaja - C1-D2 voittaja
- edellisten ottelujen voittajat loppuotteluun ja hävinneet pronssiotteluun

SEKÄ

Alempi loppusarja (B) pelataan myös ns. pudotuspeleinä: puolivälierät, välierät, loppuottelu, alkusarjan sijoitusten perusteella.

- A3-B4, A4-B3, C3-D4, C4-D3 ja edelleen
- A3-B4 voittaja - C3-D4 voittaja
- A4-B3 voittaja - C4-D3 voittaja
- edellisten ottelujen voittajat loppuotteluun ja hävinneet pronssiotteluun

Loppuottelun voittaja on SotUL:n B-mestari.

Järjestävällä seuralla on mahdollisuus päättää muusta alkusarjan jälkeisten pelien suorituksista paikalliset mahdollisuudet ja tarvittavien ottelujen määrä huomioiden. Mahdolliset muutokset hyväksyy SotUL:n kilpailuvaliokunta

6.3.2. Ikämiehet

Ottelut pelataan lohkoissa yksinkertaisena sarjana. Lohkojen ykköset ja kakkoset jatkavat pudotuspeli kierroksille, jotka pelataan seuraavasti:

- A1-B2, A2-B1, C1-D2, C2-D1 ja edelleen

- A1-B2 voittaja - C2-D1 voittaja
- A2-B1 voittaja - C1-D2 voittaja
- edellisten ottelujen voittajat loppuotteluun ja hävinneet pronssiotteluun

6.4. Peli-aika, kentänjääditys ja pistelasku

Peli-aika on

- Vähintään 2x15 min tehokasta peli-aikaa. Ottelun kokonaiskesto mahdollinen, esim. 50 45 min, pudotus- ja loppuotteluissa minimi 60 min ~~ei ole kokonaisaika käytössä.~~
- aikalisä (30 sek) sallittu

Kenttä jäädytetään

- alkusarjan peleissä vähintään kahden ottelun jälkeen
- mitaliotteluissa joka ottelun jälkeen.

Pisteet jaetaan siten, että

- voitetusta ottelusta saa kolme (3) pistettä
- tasapelistä yhden (1) pisteen
- tappio jättää pisteittä (0).

Mikäli lohossa kahdella/useammalla on sama pistemäärä, ratkaistaan paremmuus

1. keskinäisen ottelun tuloksen perusteella
2. keskinäisten ottelujen tuloksien perusteella (pisteet)
3. keskinäisten ottelujen maalierolla
4. keskinäisten ottelujen tehtyjen maalien määrällä
5. keskinäisten ottelujen päästettyjen maalien määrällä
6. kaikkien ottelujen maalierolla
7. kaikkien ottelujen tehtyjen maalien määrällä
8. tuomarineuvoston suorittamalla arvonnalla

Loppuottelun päättyessä tasan ratkaistaan paremmuus kilpailujen järjestäjän etukäteen ilmoittamalla tavalla joko äkkikuolemaperiatteella (jatkoerä 5 min) ja/tai voittomaalikelkilpailulla.

Pudotuspelin päättyessä tasan ratkaistaan paremmuus voittomaalikelkilpailulla.

Voittomaalikelkilpailu:

- ennen kilpailua suoritetaan arvonta, arvonnasta voittanut joukkue valitsee, kumpi joukkueista aloittaa
- joukkue nimeää kolme (3) eri pelaajaa laukaisijoiksi
- mikäli ratkaisua ei vielä syntynyt, niin jatketaan pelaaja-pelaaja vastaan periaatteella.

6.5. Erotuomarit

Otteluissa käytetään pääsääntöisesti Jääkiekkoliiton erotuomarikurssin suorittaneita erotuomareita.

Ottelut pyritään tuomitsemaan kahdella erotuomarilla.

Erotuomari voi myös osallistua kilpailuun pelaajana/joukkueenjohtajana.

6.6. Rangaistukset

Ottelukieltoihin päättyvistä ratkaisuistaan tuomarineuvosto on velvollinen tarvittaessa (lissenssipelaajat) informoimaan Suomen Jääkiekkoliittoa. Ottelurangaistuksen saanut pelaaja ei ole edustus(peli)kelpoinen ennen kuin tuomarineuvosto on käsitellyt asian.

6.7. Joukkueen koko

Joukkueeseen saa kuulua korkeintaan 20 henkilöä, joista yhden on oltava nimetty joukkueenjohtaja.

6.8. Vastalauseet

Mahdollisesta vastalauseesta on ilmoitettava välittömästi ottelun päätyttyä suullisesti ottelun erotuomarille. Kirjallinen vastalause on jätettävä viimeistään 10 minuutin kuluttua ottelun päättymisestä tuomarineuvostolle tai ottelun toimitsijoille.

Vastalausemaksu on 20 euroa. Maksu palautetaan, jos vastalause hyväksytään.

6.9. Luovutukset

Jos joukkue luopuu kilpailuista tai ilman pätevää syytä ei siihen osallistu, jää osanottomaksu järjestäjälle.

Jos joukkue joutuu luovuttamaan ottelun, on lopputulos 5–0 ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tai saavutettu tulos, mikäli tämä on edullisempi ei-rikkoneelle joukkueelle.